**Le jeu des enveloppes**

Le jeu des enveloppes (ou jeu de l’enveloppe) appelé aussi « Boite de Pandore » consiste à :

* faire réfléchir sur des thématiques, des problèmes à résoudre
* et à faire émerger par le groupe des solutions.

**Son déroulement :**

* En amont, les problématiques sont sélectionnées par les animateurs et sont formulées sous forme de questions.
P.ex dans un atelier sur l’activité physique et sportive : exemple de questions  : Enveloppe 1 : *« Faire de l’activité physique : oui mais comment ? ».* Enveloppe 2 : *« Quel sport pour quel patient ? »* etc.
* Les questions sont notées sur les enveloppes (une question/enveloppe)
* Le groupe est divisé en sous-groupes, autant de sous-groupes qu’il y a d’enveloppes (3 à 4. Si trop de problématiques à résoudre, au besoin donner deux enveloppes par groupe car si trop d’enveloppes, le jeu dure trop longtemps avec un risque de lassitude des participants)
* Chaque sous-groupe reçoit une enveloppe avec des cartons/cartes bristols (ou des feuilles) et des stylos-billes.
* Les groupes désigneront un secrétaire qui fera la restitution orale.
* Les participants auront quelques minutes pour répondre à la question marquée sur l’enveloppe, en écrivant toutes les idées sur la même feuille, ou mieux une idée par feuille (plus facile pour la synthèse des réponses)
* Le temps de production est de quelques minutes pour que l’animation soit dynamique – l’animateur peut préparer p.ex une sonnerie sur son smartphone avec la fonctionnalité chronomètre) : 6 min est assez dynamique mais 10-15 min est possible.
* A la réception de l’enveloppe, les participants discutent entre eux et le secrétaire note les idées puis glisse la carte/feuille ou les cartes/feuilles dans l’enveloppe
* Au signal donné par l’animateur, les enveloppes tournent pour être débattues par un autre groupe.
* Chaque groupe étudie le nouveau problème/nouvelle question (sans regarder à l’intérieur de l’enveloppe), et propose sa solution qu’elle met à son tour dans l’enveloppe.
* Les animateurs tourneront dans les groupes et veilleront à alimenter la discussion à la stimuler mais sans prendre la main)
* Les enveloppes tournent pour être traitées par tous les groupes.
* Quand toutes les enveloppes sont passées dans tous les groupes, les secrétaires ouvrent les enveloppes.
* Synthèse des réponses par chaque groupe.
* Un animateur écrit la synthèse sur une affiche paper board (cela évite les doublons des groupes) – Discussion. D’éventuelles modifications peuvent être inscrites sur la feuille de paper board.

**POUR EN SAVOIR PLUS**

* <http://www.resonanceasbl.be/IMG/pdf/fiche5.pdf>
* <https://education-sante-patient.edu.umontpellier.fr/files/2011/05/Techniques-danimation.pdf>
Consulter en page 43 de cette ressource
* <https://brianconnet.fr/wp-content/uploads/2018/06/jeu_de_lenveloppe-THIAGI-1.pdf>